전회는 아이템이라 보는 게 맞겠다.

* 전회를 왜 만들었을까?
* 전작의 전투 기술들과의 차이는 뭐지?

좋아하거나 쓰고 싶은 무기, 전기를 선택 or 성능이 좋은 무기, 전기를 선택

좋아하는 무기를 쓰고 싶은 유저와 성능이 좋은 무기를 쓰고 싶은 유저 둘 다 만족시킬 수 있다.

숙련자 or 초심자도 게임을 플레이하는 데 문제가 없다.

고유 전회에 대한 내용?

# 게임 세계와 상호작용하는 방식  
유저가 상호작용하는 방식에 대한 구체적인 예를 추가하면 더 풍부해질 수 있습니다. 예를 들어, "전회를 발견하고 적절히 활용함으로써 전투 전략을 수정하거나, 탐험의 재미를 더하는 요소로 작용합니다."